

# Fejlesztési információk:

*Kedvezményezett neve:* OMG Visuals Kft.

*Projekt címe:* OMG Machinery - Világviszonylatban is újdonságnak számító komplex, felhasználóbarát, költséghatékonyan helyszínre telepíthető kamera-, fény-, kellékmozgató rendszer kifejlesztése korszerű termelőipari eszközök felhasználásával.

*Szerződött támogatás összege:* 29,5 millió Forint

*Támogatás mértéke (%-ban):* 61,4%

*Projekt tartalmának bemutatása:* A fejlesztés innovációs célja egy világviszonylatban is újdonságnak számító, olyan gyorsan - a termelőipari hardverek beható ismerete nélkül - programozható, skálázható és felhasználóbarát csatolófelület kifejlesztése, amelynek segítségével a mozgóképgyártó csapatok a saját szakmájukban elsajátított tapasztalatokkal tudják kreatív művészetre felhasználni az iparban régóta használatos, kiforrott, de alapvetően mérnök elmék számára tervezett eszközöket (pl. különböző szenzorok, vagy szervomotorok, robotok, aktuátorok szabályzó) mozgatási feladatokra. A köztes csatolófelület egy hardverből, valamint egy hozzá tartozó intuitív, felhasználóbarát kezelőfelületből állna, amelyben dinamikusan lehetne hozzáadni és elvenni eszközöket egy térbeli, vizuális megjelenítőablakban, így minden eddigénél könnyebben lehetne a filmezés szolgálatába állítani a termelőipari eszközöket. Ezen csatolófelület lesz a magja a projekt keretében összeállítandó komplex, helyszínre gyorsan kitelepítendő kamera-, fény-, kellékmozgató –úgynevezett „Motion Control” – rendszernek, amelynek az OMG Machinery fantázia nevet adtuk.

Az újítás komoly hatással bír a modern filmgyártásra, hiszen a termelőiparhoz képest a mozgóképgyártás jóval kisebb piaci szegmenst képvisel. Ilyen eszközöket jóval kisebb erőforrásráfordítással, kevesen fejlesztenek, ezért rendkívül drága, és nehezen elérhető használatuk. Ilyen bonyolultságú kinematikai rendszer létrehozására és a célfelhasználók számára érthető, könnyen üzemeltethető egységgé való implementálására való törekvés világviszonylatban is példátlan, bevezetésével jelentős mennyiségű kreatív, filmes elképzelés válik kivitelezhetővé, ezért számottevő hatással bír majd az iparágra. Ez egy olyan hardveres és szoftveres egységgel valósul meg, amely a filmiparban használatos 3D Animációs, illetve kompozitáló szoftverekbe való beépüléssel olyan interfészt hoz létre, amellyel rendkívül gyorsan, a termelőipari hardverek beható ismerete nélkül lehet előre modellezett mozgásokat precízen a valóságba ültetni.

A támogatással elért eredményeket, és az OMG Machinery rendszert használati és felépítési szempontból mindenképp teljes körűen elérhetővé tesszük a szakma és a szakma iránt érdeklődők számára. Az elkészült rendszer folyamatosan bővíthető, fejleszhető így a szakmai felhasználók számára folyamatosan fenntartanánk egy fejlesztő csapatot és egy publikus fórumot, melyen keresztül a felhasználók jelezhetik a rendszerrel kapcsolatos észrevételeiket, illetve ismerkedhetnek, tesztelhetik, használhatják az újdonságot.

*Projekt fizikai befejezésének dátuma:* 2019.07.25.

*Projekt azonosító szám:* VEKOP-2.1.7-15-2016-00629 - Prototípus, termék-, technológia- és szolgáltatásfejlesztés